MODE D'EMPLOI – LOGICIEL NINTENDO 3DS

(CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ)

MAA-CTR-AG6P-FRA

ACTIVISION®

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.

Cette carte de jeu ne peut être utilisée qu'avec une console Nintendo 3DS™ en version européenne ou australienne.

IMPORTANT : lisez attentivement les informations importantes sur la santé et la sécurité incluses dans ce mode d'emploi avant toute utilisation de votre Nintendo 3DS, d'une carte de jeu ou d'un accessoire. Nous vous conseillons de lire attentivement ce mode d'emploi avant de commencer à jouer afin de profiter pleinement de votre nouveau jeu. Conservez ces documents pour référence ultérieure.

AVERTISSEMENT – Ce jeu vidéo est protégé par les droits sur la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

LICENSED BY

Nintendo®

LES MARQUES APPARTIENNENT À LEURS PROPRIÉTAIRES RESPECTIFS.
NINTENDO 3DS EST UNE MARQUE DE NINTENDO.

Commencer à jouer

Pour commencer à jouer, touchez l'icône SKYLANDERS GIANTS dans le menu HOME puis DÉMARRER.

Fermez la console Nintendo 3DS pendant une partie pour activer le mode veille et économiser de l'énergie. Ouvrez la console pour reprendre la partie.

Fonction de sauvegarde

Ce logiciel dispose d'une fonction de sauvegarde qui enregistre les scores et la progression dans le jeu.

Évitez d'éteindre et de rallumer la console de façon répétée, ou de retirer la carte de jeu pendant une opération de sauvegarde sur la carte de jeu ; évitez les fausses manipulations (par exemple réinitialiser la console) et ne salissez pas les contacteurs de la carte de jeu : ces actions pourraient entraîner une perte de données définitive.

N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ

LISEZ LES AVERTISSEMENTS CI-DESSOUS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT N'UTILISIEZ UN JEU VIDÉO. SI CE PRODUIT EST DESTINÉ À ÊTRE UTILISÉ PAR UN ENFANT, CE MODE D'EMPLOI DOIT LEUR ÊTRE LU ET EXPLIQUÉ PAR UN ADULTE. LE NON-RESPECT DE CETTE CONSIGNE POURRAIT ENTRAÎNER DES BLESSURES.

AVERTISSEMENT – UTILISATION DE L'AFFICHAGE 3D

- L'utilisation de l'affichage 3D par un enfant de six ans ou moins pourrait endommager sa vue. Par conséquent, seuls les enfants de plus de six ans peuvent utiliser l'affichage 3D ; si la console est susceptible d'être utilisée par un enfant de six ans ou moins, l'affichage 3D doit être bloqué par un parent ou tuteur à l'aide de la fonction de contrôle parental.
- Si vous ne voyez pas de la même façon de l'œil droit et de l'œil gauche, ou si vous avez tendance à ne voir que d'un œil, vous pourriez avoir des difficultés à voir distinctement les images 3D, ou vos yeux pourraient se fatiguer. Utilisez l'affichage 3D avec précaution et faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les demi-heures. Si vous présentez l'un des symptômes décrits ci-dessous, ajustez l'effet 3D à un niveau qui vous convient ou n'utilisez que le mode d'affichage 2D.
- Ne visionnez pas de manière prolongée des images 3D qui manquent de netteté. Visionner de manière prolongée des images 3D manquant de netteté (qui apparaissent dédoublées, par exemple) peut entraîner une fatigue ou une sécheresse oculaire, des maux de tête, une raideur des épaules, des nausées, des vertiges, une cinétose (mal des transports), de la fatigue et/ou de la gêne.
- Chacun voit les images 3D d'une façon différente. Pour plus d'informations sur la façon correcte de visionner des images 3D, consultez les pages correspondantes du mode d'emploi de la console. Si vous présentez l'un des symptômes décrits ci-dessus, ajustez l'effet 3D à un niveau qui vous convient ou n'utilisez que le mode d'affichage 2D. En fonction de votre état de santé et de l'endroit où vous vous trouvez, il est possible que vous ne puissiez pas voir correctement les images 3D. Dans ce cas, désactivez l'affichage 3D.
- N'utilisez pas le mode d'affichage 3D lorsque vous vous trouvez dans une voiture ou dans les transports en commun. Les vibrations et cahots peuvent entraîner une perte de netteté des images 3D, provoquant des nausées et une fatigue oculaire.

Pour votre santé, observez les recommandations suivantes lorsque vous utilisez ce produit :

- n'utilisez pas la console si vous vous sentez fatigué ou incommodé. Selon votre état de santé, cela pourrait causer fatigue et gêne ;
- si vous ressentez une fatigue ou une gêne oculaire, des maux de tête ou une raideur des épaules, arrêtez de jouer immédiatement et reposez-vous. Si les symptômes persistent, n'utilisez que le mode d'affichage 2D ;
- évitez de jouer de manière excessivement prolongée. Même si vous estimez que ce n'est pas nécessaire, faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les demi-heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 3D, ou toutes les heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 2D.

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

I – Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
- Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures.

II – Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : **vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin**.

AVERTISSEMENT – FATIGUE OCULAIRE ET CINÉTOSE

Jouer aux jeux vidéo pendant une période prolongée peut causer des douleurs oculaires, dont l'apparition peut être accélérée par l'utilisation du mode d'affichage 3D. Certaines personnes peuvent également souffrir de cinétose (mal des transports) lorsqu'elles jouent à un jeu vidéo. Suivez les instructions ci-dessous pour éviter la fatigue oculaire, les étourdissements et les nausées.

- Évitez de jouer de manière excessivement prolongée. Il est recommandé aux parents ou tuteurs de vérifier que leurs enfants jouent de manière appropriée.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures (ou toutes les demi-heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 3D), même si vous estimez que ce n'est pas nécessaire.
- Si vos yeux sont fatigués ou irrités lorsque vous jouez, ou si vous vous sentez étourdi ou nauséeux, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes précédents ou d'autres gênes persistent pendant ou après une partie, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

AVERTISSEMENT – TRAUMATISMES DUS À DES MOUVEMENTS RÉPÉTÉS

Jouer aux jeux vidéo pendant plusieurs heures peut provoquer des douleurs dans vos muscles et articulations, ou même irriter votre peau. Suivez les instructions ci-dessous pour éviter des problèmes de tendinite, le syndrome du canal carpien ou des irritations de l'épiderme.

- Évitez de jouer de manière excessivement prolongée. Il est recommandé aux parents ou tuteurs de vérifier que leurs enfants jouent de manière appropriée.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures (ou toutes les demi-heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 3D), même si vous estimez que ce n'est pas nécessaire.
- Il est inutile de serrer le stylet Nintendo 3DS ou de l'appuyer trop fort sur l'écran sous peine de provoquer gêne ou fatigue.
- Si vos mains, poignets ou bras sont fatigués ou douloureux quand vous jouez, ou si vous ressentez des symptômes tels que **des fourmillements, un engourdissement, une sensation de brûlure ou de raideur**, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes précédents ou d'autres gênes persistent pendant ou après une partie, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

POUR PLUS D'INFORMATIONS SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ, VEUILLEZ CONSULTER LE MODE D'EMPLOI FOURNI AVEC VOTRE CONSOLE NINTENDO 3DS.

SOMMAIRE

Pour commencer 3
Introduction 3
Portail magique® 4
Fonction de sauvegarde 4
Contrôles 5
Menus 6
Jouer 7
Support Clients 10
Contrat de Licence Produit 11

INTRODUCTION

Il y a des milliers d'années, un terrible pirate géant, l'impitoyable capitaine Frightbeard, ravageait les Skylands, jusqu'à ce qu'il soit emprisonné avec son équipage dans le Coffre d'exil. Frightbeard a trouvé le moyen de s'échapper et il recherche maintenant le Coffre pour libérer son équipage et repartir à la conquête des Skylands !

Il est temps de libérer le pouvoir des Giants, et de se lancer dans une aventure à travers les Skylands à la recherche du Coffre d'exil avant que le capitaine Fightbeard ne le trouve !

POUR COMMENCER

1. Insère la carte de jeu *Skylanders Giants*™ dans le port carte de jeu de ta Nintendo 3DS™, comme indiqué dans le mode d'emploi Nintendo 3DS.
2. Appuie sur le bouton POWER pour allumer la Nintendo 3DS.
3. Touche *Skylanders Giants* sur le menu HOME de la Nintendo 3DS pour arriver sur l'écran titre du jeu.

Note : la carte de jeu **Skylanders Giants** *est réservée à la console Nintendo 3DS.*

PORTAIL MAGIQUE

Tes Skylanders peuvent entrer dans les Skylands via le *portail magique*. Une fois placé sur le *portail magique*, le Skylander est transféré sur ta Nintendo 3DS et il s'anime. Pour donner vie à tes figurines *Skylanders Giants* ou *Skylanders Spyro's Adventure* dans le jeu, parle à Hugo, qui se trouve sur le vaisseau de Flynn.

Pour commencer à jouer à *Skylanders Giants™*, tu dois préparer ton portail magique. D'abord, installe des piles dans le *portail magique*. Ensuite, pour allumer ton portail magique, appuie sur le dessus jusqu'à ce que le *portail magique* s'allume. Quand Hugo te le demande, pointe le port infrarouge de la console Nintendo 3DS vers le capteur infrarouge situé sur l'avant du *portail magique*. Cherche la flèche verte au-dessus du portail magique pour t'aider à l'aligner. Tu trouveras d'autres informations sur le paramétrage du *portail magique* dans le guide de démarrage rapide.

Tu peux placer une figurine à la fois sur le portail magique. Par figurine, comprends un personnage jouable, un objet magique ou un lieu (vendu séparément). Si tu ne peux placer qu'une seule figurine *Skylanders Giants* ou *Skylanders Spyro's Adventure*® sur le *portail magique* simultanément, il te faut toutefois disposer d'au moins 2 figurines pour créer un nouveau profil et lancer la première partie du didacticiel. Pour ne pas t'encombrer, le portail magique peut être déconnecté une fois que les deux figurines choisies ont été importées dans le jeu.

FONCTION DE SAUVEGARDE

Tu peux sauvegarder les pouvoirs et capacités améliorées de tes figurines *Skylanders Giants* et *Skylanders Spyro's Adventure* grâce au portail magique. Chaque fois qu'un Skylander est importé dans le jeu avec le *portail magique*, sa progression est aussi sauvegardée.

Sur le vaisseau de Flynn, sélectionne le Skylander que tu veux mettre à jour. Tu peux jouer n'importe où avec ta collection de figurines *Skylanders Giants* et *Skylanders Spyro's Adventure* personnalisée par tes soins ! Quand tu emmènes tes figurines *Skylanders Giants* ou *Skylanders Spyro's Adventure* chez un ami, tes figurines conservent les points d'expérience que tu amasses. Tu peux même essayer l'un des chapeaux de ton ami !

Statistiques sauvegardées :

- Points d'expérience et niveau.
- Capacités améliorées et statistiques.
- Le chapeau que ton Skylander porte actuellement.

PORTAIL MAGIQUE

Comment sauvegarder :

1. Sur le vaisseau de Flynn, sélectionne le Skylander que tu veux sauvegarder.
2. Parle à Hugo et suis les instructions qui s'affichent à l'écran.
3. Quand le transfert est terminé, le niveau, les compétences et le chapeau équipés sont sauvegardés sur la figurine.

Ce jeu utilise une fonction de sauvegarde automatique pour enregistrer ta progression dans le jeu. Ne touche pas au bouton Power et ne retire pas la carte de jeu lorsque cette icône est affichée.

CONTRÔLES

Nintendo 3DS	Actions de base
START/SELECT	Menu de pause
Pad circulaire	Déplacer le personnage
Bouton HOME	Accéder au menu Home
Bouton B	Saut/Double saut
Bouton A	Sprint
Bouton Y	Attaque principale/Utiliser/Parler
Bouton X	Attaque secondaire
Écran tactile	Changer/Ranimer personnage
Bouton L	Sprint
Bouton R	Utiliser objet magique

MENUS

NAVIGUER DANS LES MENUS

Stylet – Naviguer dans les menus.

MENU PRINCIPAL

Choix du profil – tu peux stocker jusqu'à 3 profils.
Jouer – touche cette option pour jouer quand tu as choisi un profil.
Crédits – pour voir les crédits du jeu.

MENU DE PAUSE EN JEU

Améliorations – pour afficher les statistiques et capacités du Skylander actif.
Options – pour ajuster le volume de la musique et des sons.
Réessayer – recommencer le niveau au début.
Vaisseau de Flynn – retourner au vaisseau à tout moment.
Continuer – reprendre la partie.

MENU DE PAUSE SUR LE VAISSEAU DE FLYNN

Améliorations – pour afficher les statistiques et capacités du Skylander actif.
Options – pour ajuster le volume de la musique et des sons.
Quitter – pour quitter le jeu et revenir au menu principal.
Continuer – reprendre la partie.

ÉCRAN DE JEU

1. **Jauge de santé –** la jauge verte affiche le nombre de points de vie dont ton Skylander dispose. En gagnant des niveaux, ton Skylander augmente ses points de vie maximum.
2. **Jauge d'expérience –** quand la jauge grise est pleine, ton Skylander gagne un niveau.
3. **Pièces –** affiche le nombre de pièces récupérées.
4. **Orbes de victoire –** récupère ces orbes pour remplir plus vite ta jauge d'expérience.
5. **Sélection du personnage –** affiche les Skylanders disponibles. Tu peux importer jusqu'à deux Skylanders dans le jeu en parlant à Hugo dans le vaisseau de Flynn.
6. **Niveau du personnage –** indique le niveau de ton Skylander.
7. **Nom du personnage –** le nom du Skylander actif.
8. **Élément –** précise l'élément associé au Skylander actif.

CHANGER DE SKYLANDER

Tu peux jouer à *Skylanders Giants* avec des figurines *Skylanders Giants* aussi bien qu'avec des figurines *Skylanders Spyro's Adventure*. Quand un Skylander est utilisé, l'autre Skylander est stocké dans la zone sombre et se tient prêt à rejoindre l'aventure. Les deux Skylanders peuvent être échangés à n'importe quel moment en touchant leur image dans la zone sombre sur l'écran tactile. Les trésors collectés peuvent être échangés pour réanimer un Skylander vaincu. Quand le *portail magique* est synchronisé, les deux personnages en jeu peuvent être remplacés par n'importe quel personnage de ta collection de figurines *Skylanders Giants* ou *Skylanders Spyro's Adventure* en parlant à Hugo.

CLASSES ÉLÉMENTAIRES

Chaque Skylander possède le pouvoir d'un des huit éléments.
Ces éléments sont :

Air **Vie** **Mort-vivant** **Terre** **Feu** **Eau** **Magie** **Tech**

Chaque jour, deux éléments différents seront synchronisés par magie avec les Skylands. Ces éléments seront affichés dans le vaisseau de Flynn près de ce dernier. Les Skylanders de ces éléments obtiendront des pièces supplémentaires quand ils atteindront la fin d'un niveau dans la partie. N'oublie pas, les Éléments spéciaux changent chaque jour, pense à utiliser différents personnages pour obtenir un bonus chaque jour !

GAGNER DES NIVEAUX

Tes Skylanders gagnent de l'expérience en remplissant des objectifs et en terrassant des ennemis. En gagnant des niveaux, leurs PV et leurs statistiques augmentent. Le niveau maximum d'un Skylander est de 15.

VAISSEAU DE FLYNN

Le vaisseau de Flynn est toujours en mouvement, faisant de celui-ci l'endroit de choix pour voyager dans les Skylands. Explore le vaisseau de Flynn pour découvrir de nombreux lieux qui t'aideront dans ta quête pour arrêter le capitaine Frightbeard. Les lieux utiles sont :

1. **Le pont principal –** Hugo se trouve sur le pont principal avec un nouveau portail portatif qui transfère les Skylanders dans des cristaux portables. Rends-lui visite si tu veux changer de Skylanders.
2. **La cabine du capitaine –** Cette salle contient les morceaux de cartes qui ont été récupérés pendant ta quête. Les morceaux qu'il te reste à trouver sont aussi mis en évidence, pour que tu saches où aller ensuite et où tu es déjà allé.
3. **La salle des machines –** Un panneau circulaire au sol sur lequel figure un symbole pour chaque zone du jeu *Skylanders Spyro's Adventure*. Utilise un symbole pour te rendre dans cette zone.
4. **Salle des moutons –** Cette salle est remplie de moutons ! Entraîne-toi ici pour tester tes coups sur les moutons.
5. **Capsule de sauvetage –** Sur tribord, cette petite nacelle contient à la fois le stand pour visualiser les personnages et les chapeaux. Tu peux changer le chapeau de tes Skylanders en utilisant le porte-chapeaux.

SUPPORT CLIENTS

Visitez notre site Internet à l'adresse http://support.activision.com pour consulter notre base de données et les dernières informations sur la façon d'obtenir de l'assistance.

Coût d'un appel local: 01 8288 2725 (France), 02 8082 848 (Belgique), 315280211 (Suisse)

MFR201207

CONTRAT DE LICENCE PRODUIT

IMPORTANT - A LIRE ATTENTIVEMENT : L'UTILISATION DE CE PROGRAMME EST SUJETTE AUX TERMES DE LA LICENCE DU LOGICIEL CI-DESSOUS. LE TERME "PRODUIT" INCLUT LE LOGICIEL RELATIF A CE CONTRAT, LES MOYENS DE DIFFUSION COMPRIS, TOUT MATERIEL IMPRIME, TOUTE DOCUMENTATION ELECTRONIQUE EN LIGNE AINSI QUE TOUTE COPIE ET FOURNITURE DERIVEES DU LOGICIEL ET DU MATERIEL. EN OUVRANT L'EMBALLAGE ET EN INSTALLANT ET/OU UTILISANT LE PRODUIT, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DE CETTE LICENCE AVEC ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LIMITATION D'UTILISATION. Activision vous accorde un droit limité, non exclusif et non transférable et une licence pour utiliser une copie de ce Produit exclusivement à un usage personnel. Tous les droits non spécifiés dans ce contrat sont réservés par Activision. Notez que la licence du Kit de Construction vous accorde un droit d'utilisation, mais que vous n'êtes pas propriétaire. Votre licence ne vous confère aucun titre ni droit de propriété dans le Produit et ne doit pas être considéré comme une vente de droits dans ce Produit.

DROIT DE PROPRIETE. Le titre, les droits de propriété et les droits de propriété intellectuelle relatifs à ce Produit et toutes les copies dérivées (y compris tous les titres, codes informatiques, thèmes, objets, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, expressions originales, lieux, concepts, illustrations, animations, sons, compositions musicales, effets audio-visuels, méthodes d'opération, droits moraux, toute documentation s'y rapportant, et les "applets" intégrés au produit) sont la propriété d'Activision ou ses concédants. Ce programme est protégé par les lois de copyright des Etats-Unis, les traités, conventions et autres lois internationaux de copyright. Ce programme contient du matériel licencié et les concédants d'Activision feraient valoir leurs droits dans l'éventualité d'une violation de ce contrat.

VOUS NE DEVEZ PAS :
Utiliser à des fins commerciales ce produit ou n'importe quel de ses composants, y compris le diffuser dans un cyber café, centre de jeux vidéo ou tout autre lieu public. Activision peut vous proposer un contrat de licence pour un lieu public vous permettant d'utiliser ce produit à des fins commerciales. Reportez-vous aux informations ci-dessous pour des informations supplémentaires.
Utiliser le produit ou permettre l'autorisation de ce produit sur plus d'une console à la fois.
Effectuer des copies de ce produit ou d'un de ses composants, ou effectuer des copies du matériel fourni avec le produit.
Vendre, louer, prêter, délivrer une licence, distribuer ou transférer ce produit, ou toute copie, sans l'autorisation écrite d'Activision.
Désosser, extraire le code source, modifier, décompiler, démonter le produit ou créer des travaux dérivés de ce produit en totalité ou en partie.
Supprimer, désactiver ou circonvenir toute marque ou label déposé(e) contenu(e) dans le produit.
Exporter ou réexporter ce produit ou toute copie/adaptation en violation des lois ou arrêtés.

GARANTIE ACTIVISION LIMITEE A 90 JOURS
Activision garantit à l'acquéreur initial de ce produit logiciel que le support sur lequel le logiciel est enregistré est exempt de tout défaut matériel et fonctionnel pour une durée de 90 jours à compter de la date d'achat. Si, dans ce délai de 90 jours, le support d'enregistrement s'avérait défectueux, ACTIVISION s'engage à le remplacer, sans frais de la part de l'acquéreur, à réception dudit produit au Centre de service d'assistance technique (Factory Service Centre), frais de port payés et avec preuve de la date à laquelle le produit a été acquis, sous réserve que le produit est encore fabriqué par ACTIVISION. Au cas où le logiciel ne serait plus fabriqué par ACTIVISION, la société se réserve le droit de remplacer le produit défectueux par un produit similaire de valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le logiciel fourni à l'origine par ACTIVISION, et ne s'applique pas en cas d'usure normale du produit.
Cette garantie est nulle et inapplicable si le défaut du produit provient d'une mauvaise utilisation, d'un manque d'entretien ou de la négligence de l'utilisateur. Toute garantie implicite portant sur ce produit est limitée à la période de 90 jours mentionnée précédemment.

LA PRESENTE GARANTIE NE MODIFIE PAS LES DROITS STATUTAIRES DONT DISPOSE L'ACQUEREUR INITIAL DU PRODUIT LOGICIEL.

ABSENCE DE GARANTIE
HORMIS LES DISPOSITIONS CI-DESSUS ET DANS TOUTE LA MESURE PERMISE PAR LA REGLEMENTATION APPLICABLE, CETTE GARANTIE REMPLACE TOUTE AUTRE GARANTIE, REPRESENTATION, TERME ET CONDITION OU OBLIGATION, ORALE OU ECRITE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE DE QUALITE, ET AUCUNE GARANTIE, REPRESENTATION, TERME ET CONDITION, OBLIGATION OU RECLAMATION, DE QUELQUE NATURE 'ELLE SOIT, NE SAURAIT LIER OU ENGAGER LA RESPONSABILITE DE ACTIVISION.

SPECIFICATIONS POUR LE RETOUR DU SUPPORT D'ENREGISTREMENT
Lorsque vous renvoyez une marchandise en faisant jouer la garantie de remplacement, veuillez suivre les instructions sur le site http://www.activision.com/support ou contactez-nous. Vous trouverez des informations de contact à jour, nos heures d'ouverture pour votre pays, ainsi que la langue disponible sur ce site Internet.

LIMITATION DE RESPONSABILITE.
ACTIVISION N'EST EN AUCUN CAS RESPONSABLE DES EVENTUELS PREJUDICES, GRAVES, OU SANS CONSEQUENCE, DUS A LA POSSESSION, L'UTILISATION OU LA MAUVAISE MANIPULATION DE CE PRODUIT, CECI COMPREND LES DEGATS MATERIELS, LA PERTE DE CLIENTELE, DEFAILLANCE, OU MAUVAIS FONCTIONNEMENT INFORMATIQUE ET, DANS LES LIMITES PREVUES PAR LA LOI, LES DOMMAGES PERSONNELS, MEME SI ACTIVISION A ETE INFORME DE L'EVENTUALITE DE TELS DEGATS. LA RESPONSABILITE D'ACTIVISION NE DEPASSERA PAS LE PRIX ACTUEL DE LA LICENCE POUR UTILISER CE PRODUIT. CERTAINS ETATS/PAYS NE PERMETTENT PAS DES LIMITATIONS SUR LA DUREE DE GARANTIE IMPLICITE NI SUR L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DOMMAGES GRAVES OU SANS CONSEQUENCE. PAR CONSEQUENT LA LIMITATION/EXCLUSION OU LIMITATION DE RESPONSABILITE PRECITEE NE S'APPLIQUE PAS FORCEMENT DANS VOTRE CAS. CETTE GARANTIE VOUS CONFERE DES DROITS LEGAUX, MAIS VOUS POUVEZ EGALEMENT REVENDIQUER D'AUTRES DROITS QUI VARIENT D'UNE JURIDICTION A L'AUTRE.

RESILIATION. Ce contrat sera résilié automatiquement sans aucun préjudice pour Activision , si vous ne respectez pas ses termes et conditions. Dans un tel cas, vous devez détruire toute copie de ce produit ainsi que ses composants.

MISE EN DEMEURE. Puisque le non-respect des termes de ce contrat peut porter irrémédiablement préjudice à Activision, vous devez accepter qu'Activision soit habilité, sans obligation, sécurité ou preuves de dommages, à avoir des recours équitables en respectant les ruptures de ce contrat, en plus des lois auxquelles Activision peut avoir recours.

INDEMNITES. Vous acceptez d'indemniser, défendre et soutenir Activision, ses associés, affiliés, entrepreneurs, responsables, directeurs, employés et agents devant tous les torts, pertes et dépenses occasionnés directement ou indirectement par vos actes ou omissions lors de l'utilisation du Produit conformément aux termes de ce contrat.

DIVERS. Ce contrat représente un accord global relatif à cette licence entre les parties et annule et remplace tout accord et représentation antérieurs entre elles. Il peut être modifié uniquement par écrit par les deux parties. Si une clause de ce contrat s'avère inapplicable pour une quelconque raison, cette clause sera reformulée de manière à être applicable sans que les autres clauses doivent être modifiées. Ce contrat sera régi par la loi de l'Etat et exécutés entièrement en Californie et entre des résidents de Californie, sauf là où régi par la loi fédérale américaine, et vous consentez à être sous la compétence exclusive des lois fédérales de l'Etat et de Los Angeles, Californie.

LANT.FR.2011.11

The PEGI age rating system:

Age Rating categories:

Les catégories de tranche d'âge:

Content Descriptors:

Description du contenu:

The 'Online' logo indicates that a game allows the player to have access to online game play against other players.

Le logo « Online » indique qu'un titre vous permet de jouer avec d'autres personnes en ligne.

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

http://www.pegi.info

ACTIVISION BLIZZARD FRANCE - 102 / 116 RUE VICTOR HUGO - 92300 LEVALLOIS PERRET

LE PORTAIL MAGIQUE ET AU MOINS UNE FIGURINE SKYLANDERS GIANTS™ OU SKYLANDERS SPYRO'S ADVENTURE® SONT NÉCESSAIRES POUR LANCER UN NOUVEAU PROFIL ET POUR COMMENCER LE DIDACTICIEL.